

Curso de Visualización arquitectónica



# Curso de Visualización arquitectónica

Este curso está enfocado en la visualización arquitectónica de exteriores e interiores, en el cual exploraremos diferentes teorías y técnicas para llevar tus renders al siguiente nivel.

Nos enfocaremos en generar un workflow, flujo de trabajo, le enseñará cómo trabajar más rápido y más eficiente, y con esto mejorar tu trabajo y la calidad final de tus imágenes.

El curso se ha dedicado a usuarios intermedios y semi avanzados sin embargo, para los principiantes hemos creado una sección especial de introducción a 3dsmax y funcionamiento de Vray. Asi que si eres principiante no te preocupes!

En la compra del curso tendrás acceso a:

Videos online 24/7.

Mi Biblioteca personal de materiales y objetos 3d.

Texturas para generar materiales.

Escenas completas para descargar en 3dsmax y Vray.

Asesorías durante 6 meses vía mail, fanpage de cursos de renders o video en vivo.

Durante el curso te compartiré toda mi experiencia gracias a cientos de proyectos que he creado durante estos 14 años, he identificado muchos elementos clave que te ayudarán a evolucionar y lleva tus obras de arte a otro nivel, al nivel que siempre has soñado.

– La estructura del curso de visualización arquitectónica está diseñada para que puedas consultar puntualmente algún tema en particular. lo mejor sería que le dieras un vistazo antes de comenzar a las escenas completas.

Todo los videos están en Full HD previamente grabados.

Los cursos están creados con 3dsmax 2017 , Vray Next y Photoshop .

# Curso de Visualización arquitectónica

EL curso está dividido en 4 Modulos

## – Modulo 1

Modelado arquitectónico en 3dsmax. Limpieza de planos en Autocad, importar planos a 3dsmax en unidades correctas.

## – Modulo 2

Conocimiento general de las herramientas en 3dsmax y vray

Iluminación arquitectónica Luces

– vray planes, vray disc, vray dome HDRI, Vray SUN + VraySky

Iluminación Día, atardecer y nocturna con iluminación artificial.

Tipos de HDRI

Cámaras

– physical camera y vray camera

– Profundidad de campo DOF, Depth of field.

– setup de cámara, altura, ángulos, tamaño de lente, proporciones y composición.

Parámetros en Vray.

Mitos, optimización para renders pruebas y finales. Render interactivo.

# Curso de Visualización arquitectónica

## Materiales

Creación de materiales fotorealistas y de biblioteca para ahorrar tiempo.

vidrios  
metales  
plásticos  
piel  
pisos de madera, scripts floor generator, railclone  
madera  
concreto  
pintura  
telas, creación de arrugas  
materiales compuestos y suciedad. Composite, Vray Blend y Vray Dirt  
Vegetacion vray 2 side  
Cortinas  
Desplazamiento, Vray displacement.

## Objetos

Creación de una librería de muebles listos para insertar en tus escenas.

Set para pruebas de materiales de objetos de 3d.

## -Modulo 3

Herramientas de trabajo diario, Scripts / Plug ins:

Veremos el funcionamiento de Forest pack, Railclone ( [itoosoft.com](http://itoosoft.com) ),

Floorgenerator ( <https://cg-source.com/> ), growfx ( modificación de vegetación ),

Aviz tiles creación de tejas ( <https://www.avizstudio.com/tools/atiles/> ).



# Curso de Visualización arquitectónica

## -Modulo 4

Creación de escenas Exteriores e Interiores

### Exteriores

Teoría composición

Modelado / materiales

iluminación / rendering

Post producción

### Interiores

Teoría composición

Modelado / materiales

iluminación / rendering

Post producción

### Conclusión

Este es el curso más completo que he hecho. Así que no dudes en tomarlo y te invito a ser parte de mis alumnos.

**¡ Es momento de dar el salto !**

[www.cursosderenders.com](http://www.cursosderenders.com)

**cr** cursos de renders

Curso de Visualización arquitectónica



**cr** cursos de renders

**cr** cursos de renders